

- [skip to content](#)



User Tools

- [Log In](#)

Site Tools

 Search
Tools ▼ >

Trace: • [modeler](#)

SpeedTree Modeler User Manual

Introduction

- [Welcome](#)
- [What's New](#)

Licensing

- [Licensing Overview](#)

User Manual

- SpeedTree Pipeline
 - [3ds Max](#) (including Mental Ray and V-Ray)
 - [Maya](#) (including Mental Ray and V-Ray)
 - [Cinema 4D](#)
 - [Houdini](#)
 - [Rhino](#)
 - [Other DCC Apps](#)
 - Unreal Engine 4
 - [Introduction](#)
 - [Managing Your Subscription](#)
 - [Creating Models for UE4](#)
 - [Importing Models into UE4](#)
 - [Working with Models in UE4](#)
 - [Making lightmap uvs for UE4](#)
 - [Thoughts from the Developers](#)
 - Unity 5

- [Introduction](#)
- [Managing Your Subscription](#)
- [Creating Models for Unity](#)
- [Importing Models into Unity](#)
- [Working with Models in Unity](#)
- Modeling
 - [Getting Started](#)
 - [Generators](#)
 - [Nodes](#)
 - [Forces](#)
 - [Modeling with Curves](#)
 - [Hand Drawing](#)
 - [Branch Intersections](#)
 - [Custom Mesh Assets](#)
 - [Mesh Fronds](#)
 - [Collections](#)
 - [Zones](#)
 - [Proxies](#)
 - [World Building](#)
 - [Leaf Collision](#)
 - [Wind Wizard](#)
 - [Advanced Wind](#)
 - [Ambient Occlusion](#)
 - [Level of Detail \(LOD\)](#)
 - [Collision](#)
 - [Simplify](#)
 - [Animated Growth](#)
 - [Subdivision Surfaces](#)
 - [SubD Version of Tree](#)
 - [Season](#)
 - [Focus](#)
- Tips and Tutorials
 - [Video Tutorials](#)
 - [High Detail Modeling Tips](#)
 - [Real-Time Modeling Tips](#)
 - [Modeling Walkthrough](#)
 - [Missing Nodes](#)
 - [Custom Mesh Trunk](#)
 - [Leaf Map Maker](#)

Reference Manual

- [Overview](#)
- Assets
 - [Overview](#)
 - [Color Set Assets](#)
 - [Material Assets](#)
 - [Mesh Assets](#)
 - [Mask Assets](#)

- [Displacement Assets](#)
- [Property Editor](#)
 - [Global Tree Properties](#)
 - [Generation Properties](#)
 - [Tree Generator](#)
 - [Spine Generator](#)
 - [Leaf Generator](#)
 - [Zone Generator](#)
 - [Proxy Generator](#)
 - [Subdiv Generator](#)
 - [Cage Generator](#)
 - [Force Object](#)
 - [Collision Object](#)
 - [Control Point](#)
 - [Light](#)
 - [Fan](#)
- [Tree Window Overview](#)
 - [Properties](#)
- [Generation Editor](#)
- [Curve Editor](#)
- [Output Bar](#)
- [Color Bar](#)
- [Scale Dialogs](#)
- [Timeline Bar](#)
- [Generate Mesh](#)
- [Exporting](#)
- [Exporting Unwrapped](#)
- [Export Tree Image](#)
- [Export Material](#)
- [Application Preferences](#)
- [Keyboard Shortcuts](#)
- [Scripts](#)
 - [SpeedTree FBX Importers](#)
 - [SpeedTree SWA Importer for Maya](#)
 - [SpeedTree Mesh Utilities for 3ds Max](#)
 - [Houdini SpeedTree FBX](#)
 - [Houdini SpeedTree Material](#)
 - [Houdini SpeedTree Forest](#)

Glossary

- [Glossary](#)

[Read our blog >>](#)

- [Home](#)
- [Company](#)
- [3D Animation Software](#)

- [3D Tree/Plant Library](#)
- [Accolades](#)
- [Documentation](#)
- [Contact](#)
- [Privacy Policy](#)
- [Terms & Conditions](#)
- [Site Map](#)
- ©2017 IDV, Inc. All Rights Reserved.
- [Questions?](#)

